SpringBoot

注:下面的版本号1.0,2.0等等仅代表发展历程演变,不代表该技术真实发布版本号

web开发初级阶段:

servlet+jsp web开发的初级阶段。mvc三层架构 m:model v:view c:controller

web开发推进发展1.0

之后同一时期出现三种:

SSH

struct 1.0 起初解决mvc 扩展名为.do的网站

spring 1.0 起初专注于创建对象。单例对象。

hibernate 1.0:orm关系映射。将数据库中的结果集转换为Java对象,无需自己写sql。

web开发推进发展2.0

之后发展:

SSH2

struct 2.0 .action扩展名 spring 2.0 加入aop功能,面向切面功能 mybaits:orm 轻量级,需要程序员自己写sql hibernate 2.0+

web开发推进发展3.0

SSM

需要使用xml进行配置

springMVC:解决MVC,替代struct2.0

Spring 3.0+增加更多功能,模块化

mybaits 3.0+ 替代hibernate

微服务:把一个大项目拆分成小的项目,然后根据需要进行整合。(例如:微信上面的小程序)规模小 SpringBoot 不是一个框架。一个快速开发脚手架。快速开发,在一定程度上限制了自由性,有固定的目录结构,有 约定俗成的配置。

约定大于配置

SpringBoot != SSM SpringBoot整合SSM

idea配置一个springboot项目:

在这里插入图片描述

产在这里插入图片描述

在这里插入图片描述

根包: com.ysy 主启动类

以spring-boot-start开头的依赖是启动器,自动配置

Spring框架的两项核心功能

一. 控制反转

Spring: 将创建对象的权限交给spring框架,称之为控制反转 Inverse Of Control 简称ioc

IOC概念理解如下图,借鉴自: https://blog.csdn.net/bestone0213/article/details/47424255?fromshare=blogdetail&sharerId=47424255&sharerefer=PC&sharesource=ysy1648067239&sharerefer=pc.

在这里插入图片描述

二. 依赖注入

Spring框架自动将容器中的实例,自动赋值给需要的类,DI Autowired: 依赖注入注解

2.1依赖注入的三种方式:

2.1.1字段注入

```
@Autowired
private StudentService studentService ;
```

2.1.2setter注入

```
@Autowired
public void setStudentService(StudentService studentService) {
   this.studentService = studentService;
}
```

2.1.3 构造器注入

构造器注入可以省略Autowired注解

```
@Autowired  //构造器注入可以省略此行注解
public StudentController(StudentService studentService){
   this.studentService= studentService;
}
```

2.2 依赖注入相关注解解释:

2.2.1 @Autowired

1.默认按类型匹配 使用频率比较高

@Autowired

private StudentService studentService;

就会去容器里去找StudentService类型的实例去匹配,此时不加其他注解的前提下,容器里只能有一个该类型的实例,否则注解就不知道该去找哪个实例。

当有多个匹配时

1.可以使用@Primary注解表示优先

比如StudentServiceImpl和MyStudentServiceImpl两个类均实现StudentService接口进行实例化,那么, @Primary加在哪个类上,哪个类优先级就高,@Autowired就会优先去找这个类

2.按名称匹配

首先,@Component变成@Component("i1"),也就是括号里加上名字,(@Component注解不加括号写名字时,默认的名字是@Component下类名的首字母小写)

然后, cotroller层需要搭配 @Qualifier()注解, 加上 @Qualifier("i1")。此时,

@Autowired注解就会找 @Qualifier("i1")指定的@Component ("i1") 所在的类实例化

2.2.2@Resource注解:

功能类似于 Spring 的 @Autowired 注解,也是用于依赖注入,默认是按名称进行装配(byName),如果找不到匹配的名称,则按类型装配(byType)

1.默认按名称匹配注入 按name值

@Resource(name = "i1")

2.按类型匹配注入: 通过type属性

@Resource(type = StudentService.class)

3.上面两个结合使用:

@Resource(type = StudentService.class,name = "i1")

2.2.3 @Component注解的变种

首先回顾@Component注解的作用:

当一个类被标记为 @Component 时,Spring 容器会在启动时自动扫描并实例化这个类,并将其注册到 Spring 上下文中

@Component 注解可以用于任何类,包括控制器、服务、DAO 等。当一个类被标记为 @Component 时,它就成为了 Spring 上下文中的一个 bean,可以被其他 bean 通过依赖注入的方式使用。

该注解的"变种":

spring官方认为@Component注解过于中性,不易理解,所以引入了以下几种进行区分

@Service 用于标注业务层组件

@Repository (仓储) 用于标注数据访问组件, 即DAO组件

@Controller 用于标注控制层组件

@RestController 本质上是 @Controller + @ResponseBody, 因此无需每个方法都添加 @ResponseBody, 简化了

开发。除了具有@controller的功能之外,还会实现@ResponseBody ,也就是声明返回值

@Component 和@Service, @Repository (仓储), @Controller, @RestController一样,自动创建唯一实例,在目前的 Spring 版本中,这 3 个注释和 @Component 是等效的,但是从注释类的命名上,很容易看出这 3 个注释分别和持久层、业务层和控制层(Web 层)相对应。

虽然目前这3 个注释和 @Component 相比没有什么新意,但 Spring 可能将在以后的版本中为它们添加特殊的

功能。

@Component与@Bean的区别和联系

@Component 作用于类,@Bean作用于方法。 @Bean 需要在配置类中使用,即类上需要加上@Configuration注解 定在这里插入图片描述

相同点:两者的目的是一样的,都是注册bean到Spring容器中。 两者都可以通过@Autowired装配

有@Component为何还需要@Bean呢?

如果你想要将第三方库中的组件装配到你的应用中,在这种情况下,是没有办法在它的类上添加@Component注解的,因此就不能使用自动化装配的方案了,但是我们可以使用@Bean,就像上图那种方法。

各种@xxxMapping注解

在Controller中,一个方法只有指定@XXXMapping才能接收并处理请求

1.@GetMapping:接收get类型的请求

```
@GetMapping(value = "/student/list",produces =
"application/json;charset=utf-8")
//produces是指定数据类型
```

- 2.@PostMapping接收post类型的请求
- 3.@PutMapping接收put类型的请求
- 4.@PatchMapping接收patch类型的请求
- 5.@DeleteMapping接收delete类型的请求

6.@RequestMapping 是一个通用的注解,接收任意类型的请求,但可以指定类型,produces属性指定响应类型,这是最早的注解,后来为了方便使用,根据HTTP方法细分出了上述的专用注解。

```
@RequestMapping(value = "/student/list",method ={
   RequestMethod.GET,RequestMethod.POST})
```

这些@xxxMapping也可以添加到类上。表示所有方法以类上定义的路径作为公共的前缀。全局统一定义

SpringMvc 方法的参数类型

这里说的SpringMvc 方法一般就是指在controller层里,被各种@xxxMapping注解修饰的方法,比如查询所有学生方法,删除学生信息方法

1.可以是HttpServletRequest,HttpServletResponse,HttpSession

2.可以是基本数据类型,以及包装类,BigDecimal,BigInteger,String,用于接收请求中的参数

```
public String list(Map<String, Object> map,int pages,int limit ,String order) {
```

如果前端url里写的sort=id,但后端就是想用order接收,那么搭配@RequestParam,@PathVariable注解

```
public String list(Map<String, Object> map,
int pages,int limit ,
@RequestParam("sort") String order) {
```

@RequestParam("sort")还可以加默认值,也就是@RequestParam("sort",defaultValue ="name")

全在这里插入图片描述

url里list/后写15,此时的15会直接赋给带有 @PathVariable注解且名字为limit的变量

@PathVariable也可以指定名字,如 @PathVariable("a1")

如果加上required = false,也就是 @PathVariable("a1", required = false)代表url里list/后可以不写{a1}

3.JavaBean 普通类将请求参数通过反射,设置到javabean实例中

在这里插入图片描述 在这里插入图片描述

4.Map,Model,ModelMap: 充当请求域,map最常用

5.加了@RequestParam的map不再作为请求域而是用于存储请求参数

在这里插入图片描述 在这里插入图片描述

以上五种参数任意组合

SpringMvc 方法的返回值

1.字符串且响应内容类型为text/html,返回值即模板文件名比如:

```
//请求转发
return "/student/list";
```

2.在满足1的基础上,返回"forword:/xxx"表示请求转发

```
return "forward:/student/list";
```

3.在满足1的基础上,返回"redirect:/xxx"表示重定向

```
return "redirect:/student/list";
```

4.ModelAndView:既可以指定视图名称,同时可以当请求域使用,前三种本质上也会被包装成ModelAndView

```
@GetMapping("/to_list")
public ModelAndView toList(){

   ModelAndView mav = new ModelAndView("student/list");//做视图
   mav.addObject("students",studentService.findAll());//做模型
   return mav;
}
```

5.如果指定了响应内容类型为json,并且添加了@ResponseBody注解,无论返回值什么类型,都会序列化成json字符串

```
//响应json内容

@GetMapping(value = "/student/list_json",produces = MediaType.APPLICATION_JSON_VALUE)

@ResponseBody

public ResponseEntity<List<Student>> list(){

   return "student/list"

}
```

6.返回ResponseEntity类型。仅限于响应json格式,同时封装了业务数据以及状态码

```
//响应json内容
@GetMapping(value = "/student/list_json",produces = MediaType.APPLICATION_JSON_VALUE)
@ResponseBody
public ResponseEntity<List<Student>> list(){
    List<Student> students = studentService.findAll();
    return ResponseEntity.status(200).body(students);
}
```