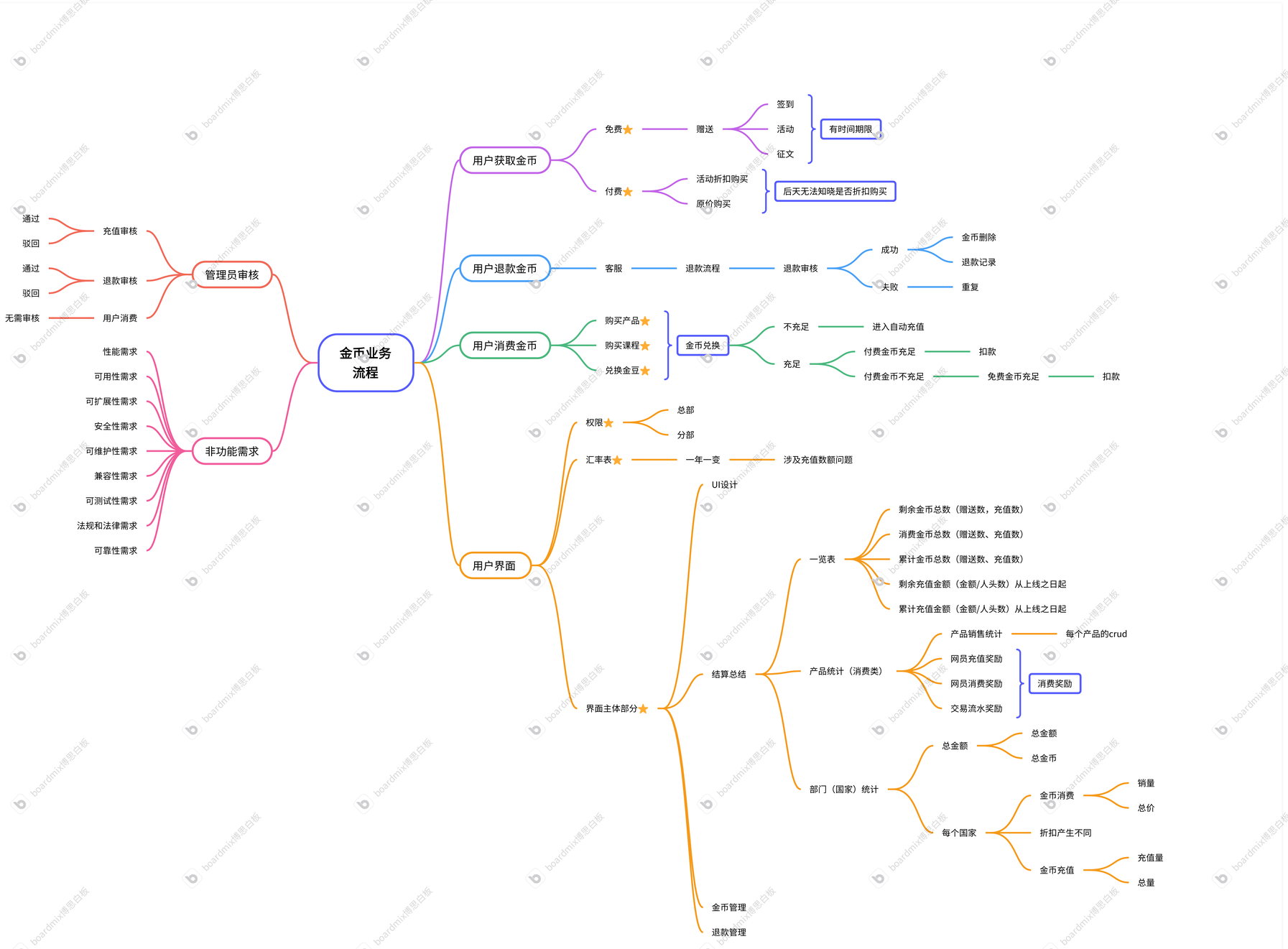
金币业务流程
管理员审核
充值审核
通过
驳回
退款审核
通过
驳回
用户消费
无需审核
非功能需求
性能需求
可用性需求
可扩展性需求
安全性需求
可维护性需求
兼容性需求
可测试性需求
法规和法律需求
可靠性需求
用户获取金币
免费
赠送
签到
活动
征文
有时间期限
付费
活动折扣购买
原价购买
后天无法知晓是否折扣购买
用户退款金币
客服
退款流程
退款审核
成功
金币删除
退款记录
失败
重复
用户消费金币
购买产品
购买课程
兑换金豆
金币兑换
不充足
进入自动充值
充足
付费金币充足
扣款
付费金币不充足
免费金币充足
扣款
用户界面
权限
总部
分部
汇率表
一年一变
涉及充值数额问题
界面主体部分
UI设计
结算总结
一览表
剩余金币总数（赠送数，充值数）
消费金币总数（赠送数、充值数）
累计金币总数（赠送数、充值数）
剩余充值金额（金额/人头数）从上线之日起
累计充值金额（金额/人头数）从上线之日起
产品统计（消费类）
产品销售统计
每个产品的crud
网员充值奖励
网员消费奖励
交易流水奖励
消费奖励
部门（国家）统计
总金额
总金额
总金币
每个国家
金币消费
销量
总价
折扣产生不同
金币充值
充值量
总量
金币管理
退款管理